



Meisterschaftsportportal.de
Meldungen zur Kreis- und Bezirksmeisterschaft

Anleitung für Vereine

An
Alle Vereine

Anleitung zum Meisterschaftsportportal für Vereine

Meldeportal aufrufen:

Aufrufen des Meldeportals unter
<https://www.meisterschaftsportportal.de> Login und
Passwort wurden mit der Ausschreibung zugeteilt.
Sollte ein Login nicht möglich oder ein Passwort
vergessen worden sein, so steht
support@meisterschaftsportportal.de zur
Wiederherstellung des Zugangs zur Verfügung.

Meldeportal zur Kreismeisterschaft

Login:

Passwort:

Einloggen

Nach dem Login sehen Sie die Übersicht, auf der alle Starts, Mannschaften und Helfer Ihrer bisherigen Meldung aufgeführt sind. Starts können hier bearbeitet oder entfernt werden. Mannschaften und Helfer bearbeiten Sie auf den entsprechenden Seiten.

Neuer Start:

Über das Menü oben navigieren Sie zu „Neuer Start“. Alle Schützen Ihres Vereins werden alphabetisch dem Nachnamen nach ausgegeben. Wählen Sie Ihren Schützen aus und klicken Sie am Ende der Zeile auf „Neuer Start“.

Start für Max Mustermann hinzufügen

Auswahl	Ziffer	Disziplin	VM Ergebnis	KM	BM	Waffengruppe
☐	110	Luftgewehr		☐	☐	
☐	111	Luftgewehr Auflage		☐	☐	
☐	130	Zimmerstutzen		☐	☐	

Sie sehen alle Disziplinen, in welchen der Schütze starten kann. Wählen Sie alle gewünschten Disziplinen über das Auswahlkästchen links an, tragen die Vereinsmeisterschaft (VM) ein und wählen ob der Schütze an der Kreismeisterschaft (KM) und/oder der Bezirksmeisterschaft (BM) teilnehmen möchte.

Im letzten Feld Waffengruppe können Sie ein Gruppenkürzel für Schützen, welche mit demselben Sportgerät schießen, eingeben. Bei der Einteilung wird diese Gruppe berücksichtigt und die Schützen auf verschiedene Durchgänge aufgeteilt.



Anleitung für Vereine

Mannschaften:

Im Menüpunkt „Mannschaften“ können Sie Ihre Mannschaften für Kreismeisterschaft und Bezirksmeisterschaft anlegen. Wichtig: Die Schützen müssen zuerst als Starter angelegt werden.

Disziplin	Altersklasse	Bedarf	Anzahl Starter	Option
130 Zimmerstutzen	14 Herren III	3	1	Neue Mannschaft
710 Perkussionsgewehr	10 Herren I	3	2	Neue Mannschaft

Disziplin	Altersklasse	Mannschaft	Starter	Option
110 Luftgewehr	10 Herren I	1	Max Mustermann ▾	aktualisieren Löschen
			Kai Kreismeister ▾	
			Erwin Einzelschuss ▾	

In der jeweils oberen Tabelle sehen Sie Disziplinen mit Altersklasse, in welchen Schützen ohne Mannschaften vorliegen. „Bedarf“ nennt die Größe der Mannschaft und „Anzahl Starter“ die Anzahl nicht zugeteilter Starter.

Mit „Neue Mannschaft“ können Sie die Mannschaft anlegen. Möchten Sie die Schützen der Mannschaft verändern, können Sie bei Starter andere Schützen auswählen und mit „Aktualisieren“ bestätigen. Hinweis: Ein Schütze muss erst aus einer Mannschaft entfernt werden (inkl. Aktualisieren), bevor er einer anderen Mannschaft zugeordnet werden kann. Mit „Löschen“ können Sie die komplette Mannschaft entfernen.

Helfermeldung:

Unter „Helfermeldung“ melden Sie Ihre Helfer zur Kreismeisterschaft. Bitte tragen Sie nach Möglichkeit Kontaktdaten der Helfer ein, damit wir diese bei kurzfristigen Änderungen direkt kontaktieren können.

Sie können alle zeitlich möglichen Einsatztage auswählen, zugeteilt wird der Helfer deshalb nicht allen. Unter „Bemerkungen/Wünsche“ können Sie Wünsche zur Einteilung zB. für eine Anlage oder Disziplin äußern.

Mein Verein:

Unter „Mein Verein“ sehen Sie alle hinterlegten Ansprechpartner Ihres Vereins, können diese bearbeiten, hinzufügen oder entfernen. Bitte helfen Sie hier mit, damit alle Informationen schnellstmöglich und direkt bei den entsprechenden Personen landen.

Auch können Sie hier das Zugangspassworts ändern. Bitte teilen Sie das neue Passwort mit allen notwendigen Personen Ihres Vereins.

Sollten Sie das neue Passwort vergessen, wenden Sie sich an die Kreissportleitung.

Logout:

Rechts oben finden Sie die Möglichkeit sich aus dem Portal auszuloggen.

Übermitteln der Meldung:

Jeder Eintragung/Änderung bis zum Meldeschluss wird automatisch übernommen, ein Versenden der Meldung ist nicht erforderlich. Meldeportalinhalt = Meldung